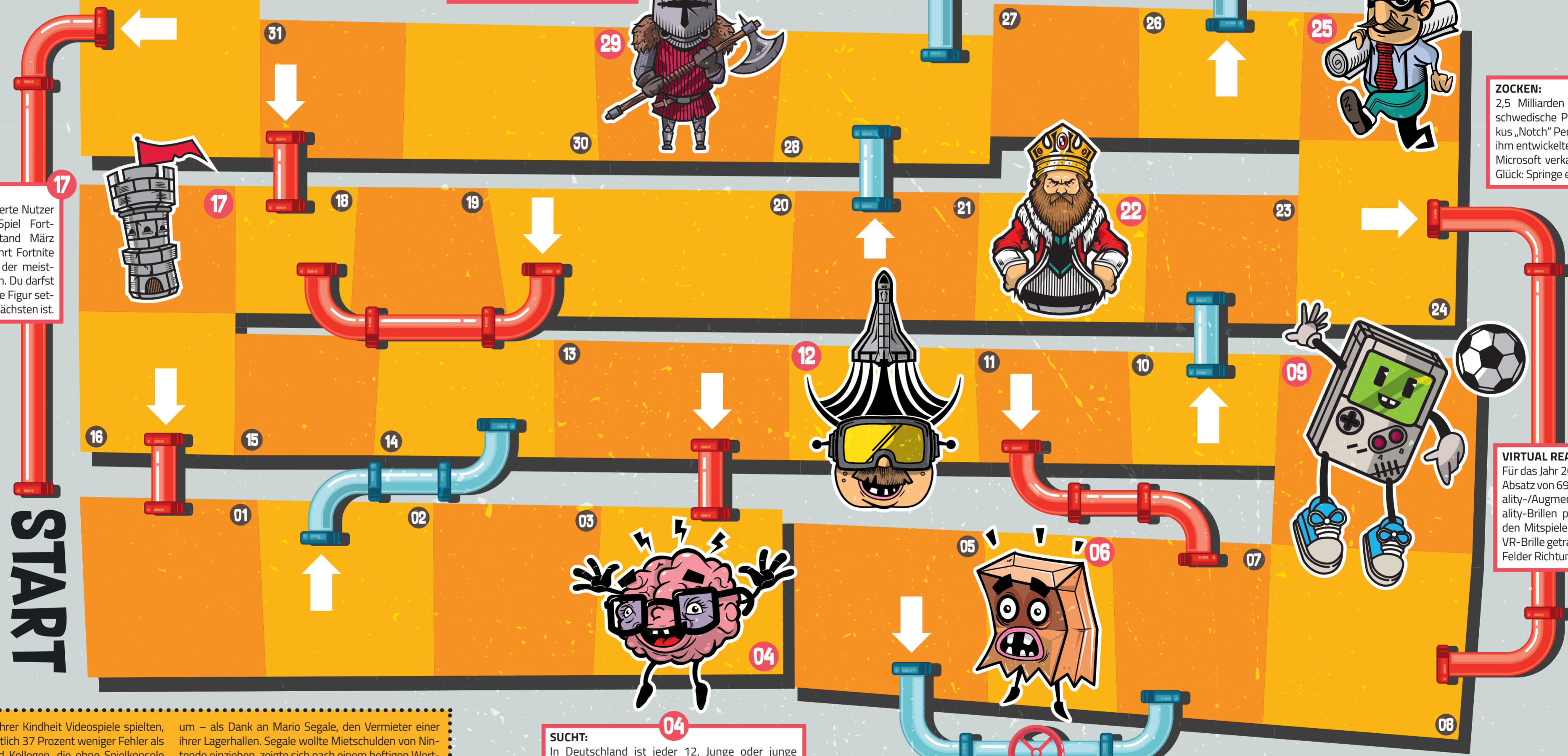


ZOCKEN MAL OFFLINE: UNSER

COMPUTERSPIEL-SPIEL

Regeln: Was ihr braucht? Am besten einen Freund oder eine Freundin zum Mitspielen. Ein paar Spielfiguren und einen Würfel. Der oder die zuletzt ein Computerspiel geockt hat, darf beginnen. Ganz klassisch zieht ihr die gewürfelte Anzahl an Feldern, wenn ihr dabei auf einem Aktionsfeld zum Stehen kommt, beachtet die Anweisungen!

ZIEL?



BATTLE ROYALE:
250 Millionen registrierte Nutzer kann das Survival-Spiel Fortnite verzeichnen (Stand März 2019). Auf Twitch führt Fortnite seit Jahren die Liste der meistgestreamten Spiele an. Du darfst deine Spielfigur vor die Figur setzen, die dem Ziel am nächsten ist.

BACK TO THE 80s:
Im Film „WarGames“ von 1983 hackt sich Teenager David in einen Regierungscomputer und startet damit fast den Dritten Weltkrieg. Der Film löste in den USA Angst und Schrecken aus. Springe zwei Felder zurück.

GEHACKT:
Ohne Hacken kein Apple: Steve Jobs und Steve Wozniak finanzierten mit selbstgebauten Blueboxen, einem Tool zum Manipulieren von Telefonleitungen, die Entwicklung ihres ersten Apple-Computers. Die Entwicklung dauert – setze eine Runde aus.

ZOCKEN:
2,5 Milliarden Dollar bekam der schwedische Programmierer Markus „Notch“ Persson, als er das von ihm entwickelte Minecraft 2014 an Microsoft verkaufte. Auch du hast Glück: Springe ein Feld weiter.

VIRTUAL REALITY:
Für das Jahr 2023 wird weltweit ein Absatz von 69 Millionen Virtual-Reality-/Augmented-and-Virtual-Reality-Brillen prognostiziert. Für jeden Mitspieler, der schon mal eine VR-Brille getragen hat, geht es zwei Felder Richtung Ziel.

E-SPORT:
2001 nutzen die Macher des FIFA-Spiels die „Scratch&Sniff“-Technologie: Kratzt man an der CD, riecht man den Torf eines Fußball-Spielfeldes. Für dich geht es auf Feld 15 weiter, wenn du ab und an FIFA zockst.

NICE TO KNOW:

- Chirurgen, die in ihrer Kindheit Videospiele spielten, machen durchschnittlich 37 Prozent weniger Fehler als ihre Kolleginnen und Kollegen, die ohne Spielkonsole aufwuchsen. Denn: Videospiele schulen die Fingerfertigkeit und Geschicklichkeit.
- Das erste grafische Videospiel wurde bereits im Jahr 1952 entwickelt. Es war ein klassisches Tic-Tac-Toe-Spiel und hieß „OXO“ (auch „Noughts and Crosses“).
- Ursprünglich sollte Super Mario Mr. Video heißen. Die Entwickler benannten die heutige Kultfigur aber noch um – als Dank an Mario Segale, den Vermieter einer ihrer Lagerhallen. Segale wollte Mietschulden von Nintendo einziehen, zeigte sich nach einem heftigen Wortgefecht aber nachgiebig mit ihnen.
- Ein Team der Ruhr-Universität Bochum testete 17 Freiwillige, die mehr als 15 Stunden pro Woche mit dem Zocken von Videospiele verbrachten. Die Ergebnisse wurden dann mit 17 Teilnehmern verglichen, die nicht regelmäßig Computer- und Konsolenspiele spielten. Fazit: Gamer schnitten bei Lernaufgaben besser ab.

SUCHT:
In Deutschland ist jeder 12. Junge oder junge Mann süchtig nach Computerspielen. Das belegt die Studie „Game over: Wie abhängig machen Computerspiele?“ des Forsa-Instituts*. Setze eine Runde aus, wenn du männlich bist!

* (Stand: 2016). Für die Studie wurden 1.531 Kinder, Jugendliche und junge Erwachsene im Alter von 12 bis 25 Jahren befragt.

NOOB:
Das Wort NOOB stammt vom englischen Begriff „Newbie“ (deutsch: Neuling). Jeder fängt mal klein an. Du jetzt auch wieder – gehe zurück zum Start.